

The Real Pursuit:

El juego de las preguntas que nadie debería hacerse.

La iniciativa surge en septiembre de 2015, en plena crisis humanitaria de personas migrantes, desplazadas y refugiadas hacia Europa. En la Oficina Autonómica de Cruz Roja en Castilla y León contamos con una herramienta, en formato de Juego, que nos ayuda a concienciar a la población de las dificultades migratorias a las que se enfrentan estas personas.

Tenéis en vuestras manos un juego creado de forma colaborativa entre las áreas de Intervención Social, Cooperación Internacional y Cruz Roja Juventud. El drama que hay detrás de cada migración es algo muy serio y, sin embargo, hemos decidido hacer un juego. Pese a lo que puede parecer, es una buena manera de ponerse en la piel de quienes tienen que jugar la vida dejando su hogar. Quienes participen en el juego tendrán que decidir si se quedan o se van contra su verdadera voluntad, qué dejan y qué se llevan, así como muchas otras preguntas que nadie debería hacerse.

¿Por qué hemos elegido un Juego?

Este juego está fundamentado en un aprendizaje vivencial, que motiva y facilita una enseñanza personal, a través de situaciones auténticas. Esta metodología está dentro de la formación de la conducta, un proceso de aprendizaje global y a largo plazo, que atiende a todas las dimensiones del ser humano. Es lo que se llama aprender con “cuerpo, alma y mente”.

- La persona, cuando juega, entra en un proceso de creatividad y enriquece su aprendizaje
- Gracias al juego, la actividad se convierte en neutral y espontánea, reportando a la persona placer y satisfacción, al mismo tiempo que inquietud y reflexión.
- Con el juego las personas exploran, experimentan y conocen sus propias posibilidades o limitaciones, así como las de los demás, aceptándose a sí mismos y a los otros como son.
- Gracias al juego, se desarrolla la capacidad de adaptación. Ya que, quien participa tiene que adaptarse a situaciones, problemas,



EL JUEGO DE LAS PREGUNTAS
QUE NADIE DEBERÍA HACERSE
EL JOC DE LES PREGUNTES
QUE NINGÚ HAURIA DE FER-SE



¿En qué consiste el Juego?

El juego tiene disponibles 4 historias, que pueden jugarse de forma individual o conjunta, dependiendo de la situación. El objetivo del juego es representar un papel protagonista dentro de la historia, y ayudarle a llegar a un lugar seguro.

Para ello, debemos tener al menos una o dos personas que conozcan las historias y que, a través de las fichas de juego, guíen al jugador en su viaje migratorio. Las historias están basadas en hechos reales de personas atendidas por el área de Refugiados de Cruz Roja1, y representan migraciones forzadas provocadas por conflictos, vulneración de DDHH, persecución por orientación sexual, etc.

El objetivo de Cruz Roja es mostrar que, cuando hablamos de movimientos migratorios forzados, no existe opción para no migrar. Quedarse es un riesgo para la supervivencia que, de ser asumido, puede acabar con la finalización de la partida. En el juego, como en la vida real, también interviene el azar, que no siempre estará del lado del jugador.



**THE
REAL
PURSUIT**

EL JUEGO DE LAS PREGUNTAS
QUE NADIE DEBERÍA HACERSE
EL JOC DE LES PREGUNTES
QUE NINGÚ HAURIA DE FER-SE

